
TILT
MICROLOISIRS
AMSTRAD, ST, C.64...
TOUS LES JEUX D'ACTION
TENNIS, SQUASH, PING-PONG
RAQUETTES SUR LES MICROS
APPLE II GS
LES DIEUX SONT TOMBÉS SUR LA TÊTE !
PERSPECTIVES 87
33 SOCIÉTÉS DE SOFT AU CRIBLE
M 3085 - 38 - 20,00 F
3793085020007 00380
M 3085-38-20 F
N° 38 MENSUEL JANVIER 1987-20 F - BELGIQUE : 140 FB - SUISSE : 6 FS - CANADA : 3,50 $ CANADIENS - MAROC : 28 DH - ESPAGNE : 550 PESETAS

— Oui et non, c'est le grand débat, et il est vrai qu'il peut paraître incohérent de s'appeler Cadre et d'être distributeur exclusif d'autres éditeurs. On privilégie peut-être inconsciemment Infogrames parce qu'on est dans les mêmes murs, on connaît les hommes et on voit comment sont réalisés les produits, qu'il y a une sorte de symbiose qui s'installe... Néanmoins, je m'aperçois d'une chose : les produits Infogrames sortent des boutiques. Est-ce parce que nos produits sont supérieurs ?

– Vos autres fournisseurs ont-ils l'impression d'être défavorisés ?

— Ils ont cette impression lorsqu'ils n'ont pas compris réellement le sens de Cadre. Lorsque nous avons signé avec Ariola ou Epyx ils nous ont demandé d'atteindre des objectifs, qui ont été largement réalisés. Nous ne voulons privilégier personne.

– De nombreux éditeurs de softs, dont Infogrames, misent sur la généralisation du téléchargement grâce auquel il serait possible de profiter pour un coût modéré d'un choix étendu de programmes. Une telle évolution ne risquerait-elle pas de compromettre l'avenir des sociétés de distribution ?

— Non, nous ne le pensons pas. Les softs que nous mettrons sur notre centre serveur sont ceux que nous vendons peu, ou qui seront spécialement créés pour la télématique.

– En somme, vous cherchez à protéger Cadre de la concurrence de vos centres serveurs...

— On mettra peut-être sur le serveur des softs un peu désuets, mais nous allons aussi nous inspirer de logiciels existant dans la distribution pour faire des jeux télématiques.
La concurrence des centres serveurs ne nous angoisse pas trop : les softs actuels, qui deviennent de plus en plus perfectionnés, mettraient beaucoup trop de temps à charger via Télétel. Il risque de se produire des problèmes techniques, comme des micro-coupures, alors que l'utilisateur paie un chargement qui peut durer plus d'une heure dans le cas de soft comme *Les passagers du vent*. Aucun intérêt. Je pense aussi que vu la diminution considérable du coût des logiciels, il est plus intéressant d'acheter un soft à 100 F et de pouvoir s'en servir quand on le désire que de payer une heure de téléchargement à 60 F avec le risque de rencontrer des problèmes techniques.

– Quels sont les critères à partir desquels vous décidez de traduire un soft ?

— Lorsqu'on est à peu près sûr de pouvoir en vendre deux mille.

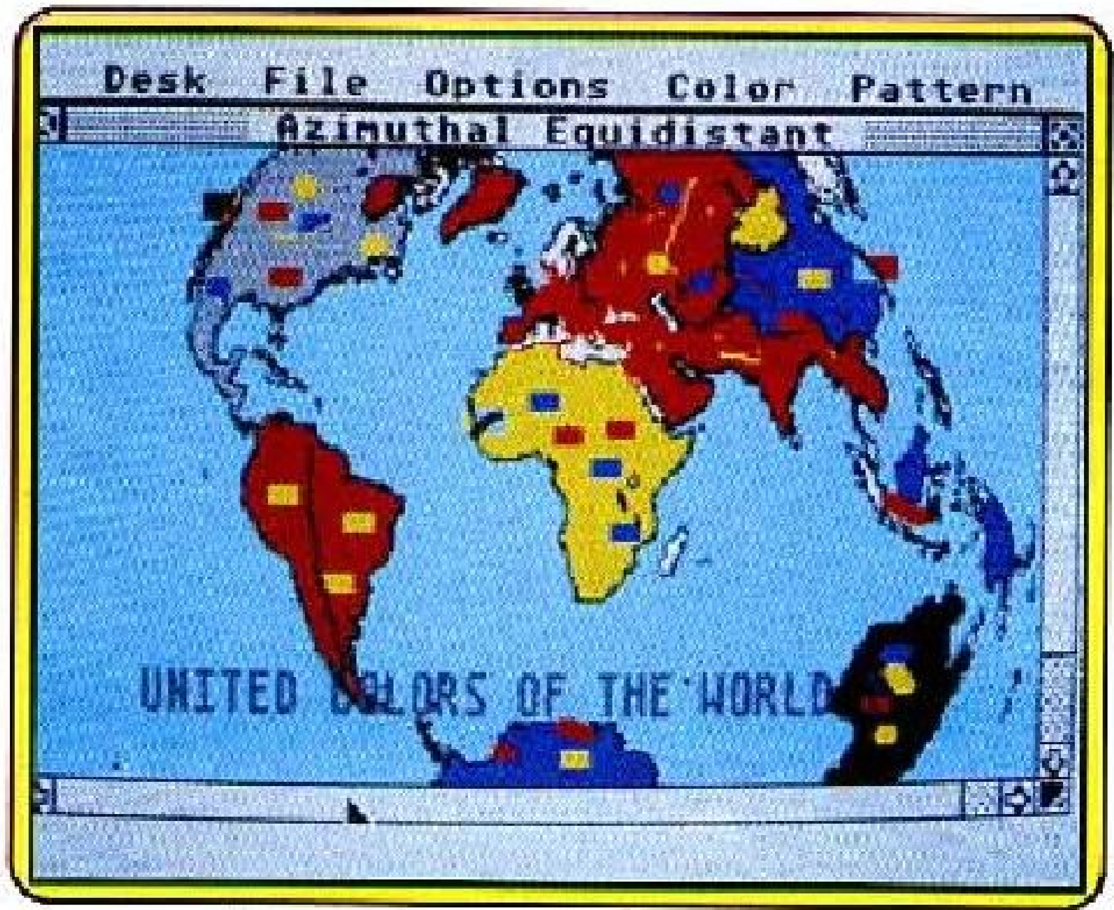
– Et vous commencez par les vendre non traduits pour tester le marché ?

— Non. Nous avons signé des contrats d'exclusivité avec des distributeurs qui font déjà une sélection parmi les titres. Nous faisons une sélection supplémentaire de titres que nous traduisons en français. Pour les jeux d'arcade, nous ne traduisons que la notice, mais dès qu'il s'agit de jeux complexes, nous traduisons le soft lui-même.

– Avez-vous l'intention de vous lancer dans la vente par correspondance ?

— Nous pourrions envisager de faire de la V.P.C. à la condition que ce soit un support et un levier pour la distribution... Nous étudions cette éventualité avec des points de vente franchisés ou sélectionnés par villes, en évitant de court-circuiter la distribution.

Propos recueillis par Jean-Philippe Delalandre



A vous de « travailler » la terre.

ST met la terre en mémoire

The Cartographer est un fond de carte universel. Hum, quel intérêt ? Celui d'utiliser l'une des quatre couleurs disponibles en moyenne résolution, les trois épaisseurs du stylo ainsi que les trames pour représenter les étapes de l'avancée de la rage en Europe ou les zones principales de culture du chou de Bruxelles. L'originalité du programme vient de la facilité à obtenir toutes les sortes de cartes possibles : des vues du globe terrestre sous tous les angles et selon toutes les projections (manières de le représenter) possibles. Si seule l'Europe vous intéresse, vous devez savoir si vous préférez (parmi d'autres), une projection conique ou cylindrique. Dans ce dernier cas, vous fournissez les parallèles et les méridiens qui délimitent la zone choisie. Et le programme calcule, trace les contours du continent. Au début, les résultats surprennent : continents déformés, trop allongés, ou filiformes comme des asperges montées en graines. Puis vous saurez choisir les limites de la zone, ou le point d'où vous regardez notre planète de façon à ne pas trop déformer la représentation. En effet, le programme n'affiche pas des images qu'il aurait stockées ; au contraire, il calcule en fonction des souhaits que vous émettez une image à partir des coordonnées qu'il conserve en mémoire. Vous pouvez demander, en pointant le curseur sur un point, sa latitude et sa longitude. De même, le quadrillage des méridiens et parallèles s'affiche seulement sur demande. Attention, une fréquente sauvegarde des cartes que vous élaborez est précieuse en cas de plantage. *The Cartographer*, de conception originale, mérite l'attention de non-géographes. (Disquette Antic Software pour *Atari ST*. Prix : E.) D.S.

Hot news

• Pour la première fois dans l'histoire du royaume britannique, le « british board of film qualification », commission britannique de contrôle des films a censuré un jeu sur ordinateur. *Dracula* de CRL considéré comme trop cru ne pourra être vendu aux moins de quinze ans. Aux revendeurs de faire la police. Toute la presse britannique en a parlé assurant ainsi une publicité en or à CRL.

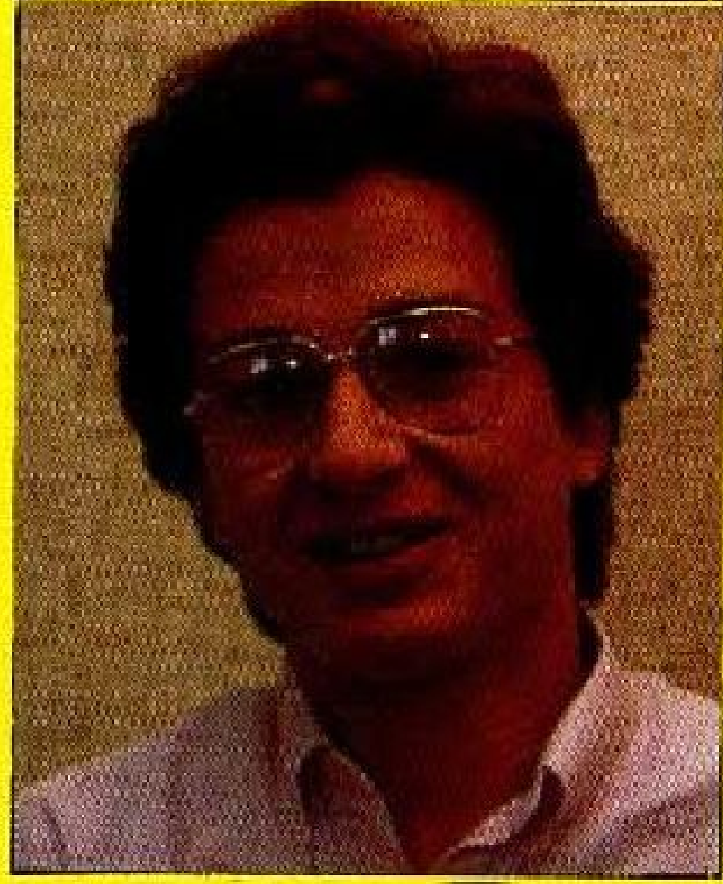
• Geoffroy Heath, ex-directeur de Melbourne House devient chef du département recherche chez Mastertronics.

• Etile Systems explose en établissant son premier bureau à l'étranger, Paris, en attendant une filiale new yorkaise ou madrilène. Une sous-marque voit également le jour, 2.99 Classics qui se propose de ressortir les classiques à un prix « petit budget ». Parmi leurs dernières productions, citons : *Scooby doo, Paper Boy, Airwolf II, Commando II* et *Bomb Jack II*.

• *Trivial Pursuit*, « Remue Méninge » en France, le jeu qui a fait fureur dans les salons, est adapté sur ordinateur en anglais, français, allemand et espagnol. Parmi les questions pièges, il est demandé au joueur de reconnaître un air joué par l'ordinateur. *Trivial Pursuit* est importé en France par Ubi Soft.

• En 1987, la vogue des adaptations cinématographiques sur ordinateur continue. Au programme : *Over the top, Superman 4, Voyage au centre de la terre, American Ninja, Sinbad et les sept mers, Robotech* et *Barbarians*.

Créateur du mois : Emmanuel Zerbid



La première œuvre d'Emmanuel Zerbid pour Rainbow Production : Warrior n'était pas une grande réussite, il est le premier à l'avouer. Strife, en revanche, montre le chemin parcouru par Emmanuel depuis les centipèdes et Pac Man développés sur Oric à partir de 1983. L'affichage et l'animation des personnages est ultra-rapide, le programme gère deux héros à la fois, autant de prouesses sur Amstrad. Surtout lorsque l'on songe aux limites d'affichage de la machine. Emmanuel a résolu le problème en programmant de petits personnages dans de petits décors, en étroite collaboration avec le graphiste naturellement. Des conditions de travail plus propices expliquent également la réussite du projet. En effet, à la différence du premier jeu développé en plein bachotage, Strife a bénéficié des trois mois de vacances scolaires. A dix-huit ans, Emmanuel étudie les maths/physique à la fac en attendant d'intégrer une école d'ingénieur. En programmation, une seule chose le passionne, l'effet 3D, le relief. Une passion qu'il applique à la réalisation d'un jeu sur ST où le protagoniste pourra rouler, voler et aller sous l'eau. Pour le moment, il planche sur le 68000 et prépare ses examens. Rendez-vous aux prochaines vacances.

VIDEOSHOP l'espace le plus micro de Paris !...

Ouvert le dimanche à partir du 15/11 jusqu'au 31/12

- EXPÉDITION 48 HEURES EN POSTE URGENT RECOMMANDÉ*
- LISTE DES NOUVEAUTÉS TOUS LES MOIS ADRESSÉES A NOS ADHÉRENTS
- ASSISTANCE TÉLÉPHONIQUE

C : Cassette
D : Disquette
K : Cartouche
S : Softcard
Q : Disquette QDD

Ex. :		PRIX T.T.C.
*AMIGA	~~12 500 F~~	9 990
*AMSTRAD CPC 6128 COULEUR	~~5 290 F~~	3 99[illegible]
*ATARI 520 ST + moniteur monochrome HR SM 125		4 99[illegible]

AMSTRAD

	Prix T.T.C.* C / D
PÉRIPHÉRIQUES :	
Lecteur DDI	1990
Lecteur TRAN 5 1/4 + câble	1990
Imprimante DMP 2000	1990
Graphiscop II	990
Souris AMX	690
Lecteur K7 + câble	390
Crayon optique	290
ARSENE (émul. Minitel)	590
Synthé. technimusique	490/560
Interface RS232C	590
Mercitel CPC 1 + modem	2290
Maestro	490
JEUX :	
3 D Voice chess	129/149
Allien highway	89/139
Bad max	129
Balle de match	99/149
Bat man	89/149
Billy la banlieue	139/195
Bruce Lee	89/149
Cap sur Dakar	129
Commando	89/139
Elite	179/249
Empire	195/220
Football	99
Fifth Axis	89/129
Fer et flammes	285
F. warrior expfist	195
Ghost'n goblins	89/139
Grand prix 500 CC	149/195
Green berets	89/149
International karaté	95/139
Knight games	89/129
Passagers du vent	299/299
L'affaire Vera Cruz	160/195
Le pacte	220
Macadam Bumper	129/195
Maracaïbo	139/180
Masque	150/195
Mission élévator	99/139
Montségur	79
Ping Pong	79/165
Raid sur Tenere	119
Kid-Kit	299/299
Révolution	99/149
Rodéo	195
Sapiens	129/180
Scrabble	195/249
Skyfox	99
Star strike II	99/159
Tension	149/195
Million 1	78/119
Million 3	99/149
T.L.L.	99
Tennis	160
Thomahawk	89/139
Tony truand	129
Top secret	239
Trail blazer	99/149
Way of the tiger	139
Winter games	89/139
World cup carnival	79/149
Zombi	180
Pack jeux fil	145/195
ÉDUCATIFS :	
Algèbre	195/249
Géométrie	195/249
UTILITAIRES :	
Art studio	229
Autof. Assembleur	195/295
Calcumat	450
Communiquez avec ams.	150/249
Datamat	450
Easy Amscalc	149
Gestion de fichiers	198
Initiation au basic	198
La Solution (text.+Dat.+Calc.)	950
Multiplan	499
Salut l'artiste	99
Textomat	450
BIBLIOGRAPHIE :	
Communiquez avec Amstrad	90
Jouez avec Amstrad	45
Language machine (Micro appl.)	129
Le livre du CP/M	149
Livre lecteur de disquette	149
Mieux programmer	85
Musique sur AMSTRAD	148
Truc et astuces	149

AMSTRAD PCW	
PÉRIPHÉRIQUES :	
Crayon optique	880
Lecteur disq. 8256	1990
Extension 256 K	490
Souris	1490
JEUX :	
Batman	190
Histoire d'or	249
Thomahawks	195
Fairlight	195
UTILITAIRES :	
Autoform. assembleur	295
Cobol	790
Langage C	790
Multiplan	499
Pocket base	690
Pocket calc.	490
Quick mailing	490
Système expert	990
BIBLIOGRAPHIE :	
Bien débuter	129
Grand livre du PCW	179
Amstrad CP/M PCW	148

THOMSON

	Prix T.T.C. C / D
PÉRIPHÉRIQUES :	
Arsene (emul. minitel)	590
Clavier mécanique T07/70	590
Clavier mécanique MO5	540
Contrôleur manettes	160
Extension MO5	1290
Ext. 16 KO T07	490
Ext. 64 KO T07-70	990
Ext. 64 KO MO5	1190
Imprimante courrier 80 colon.	2950
Imprimante 40 colonnes	790
Lecteur disk 320 KO 5 1/4	2990
Manette de jeu	120
Q.D.D.	850
Synthétiseur vocal	490
Moniteur couleur H.R.	2490
JEUX :	
Affaire Véra cruz	160/249
Air bus (K)	295
Blitz (K)	390
Contrôle aérien (K)	390
Dieux du stade 2	169/195
Passagers du vent	299/299
Kid-Kit	299/299
Las Vegas	195/249
Le temple de Quauthli	180/220
M.G.T.	139
Omega planète Inv.	195/295
Saphir	149/249
Sapiens	139/220
Scrabble	245/290
Sorcery	149/195
Sortilèges	195/249
Sortilèges (Q)	249
Toutankhamon	195/249
Vampire	195/249
Vampire (Q)	249
Pack jeux fil (3 jeux)	245
ÉDUCATIFS :	
Animatix	249
Conjuguer	199/295
Cube Basic	195
Lire vite et bien	195
Microscillo	249
Pictor MO5 (K)	295
Point Bac Math 1	249/390
Point Bac Math 2	249/390
Point Bac Math 3	249/390
Point Bac Français	249/390
UTILITAIRES :	
Assdessas	349/490
Basic 128 (K)	590
Colorpaint (K)	590
Courrier	295
Loritel MO5	390
Studio (K)	590
Studio + colorpaint (K)	790
Super Business TO9	590
BIBLIOGRAPHIE :	
Trucs et astuces Thomson	149
102 programmes MO5	120
Super jeux MO5 TO7	120

COMMODORE

	Prix T.T.C.* C / D
PÉRIPHÉRIQUES :	
Graphiscop //	990
Power printer	1095
Souris magic mouse	990
Tablette Koala pad	990
Voice master	990
JEUX :	
A view to a kill	89/ 139
Astérix	99/ 159
Back to the future	119/ 149
Bombjack	119/ 169
Bounges	79
Buck rogers (K)	195
Choplifter (K)	195
Commando	99/ 149
Congo bongo (K)	195
Deactivator	119/ 165
Dragon's lair	99/ 149
Elite	160/ 199
Fist II	119/ 165
Flight simulator	590
Gateway to apshai (K)	195
Game killer (K)	195
Ghost'n goblins	119/ 145
Green beret	109/ 149
Hacker II	89/ 139
H.E.R.O.	59
Impossible mission	119
Infiltrator	99/ 149
Jumpman junior (K)	195
Koronis rift	89
Little com. people	89/149
Mission élévator	129/ 159
Pack 3 cartouches (K)	195
Parallax	99/ 149
Ping Pong	89/ 139
Pitstop II	109/ 195
Rambo	89/ 129
Solo flight II	119/ 159
Sanxion	119/ 159
Silent service	129/ 159
Summer games II	119/ 169
Super cycle	129/ 189
Thai boxing	95/ 149
Uridium	125/ 159
Winter games	119/ 195
1942	99/ 169
(amiga) Brataccas	349
(amiga) The pawn	290
(amiga) Marble madnes	295
UTILITAIRES :	
Art studio	159/ 185
Fast load (K)	195
Power cartridge (K)	490
Superbase	495
Virgule senior	750
Vizastar 64	990
(amiga) K Seka	790
(amiga) Super base	1490
(amiga) V.I.P.	1850
BIBLIOGRAPHIE :	
102 programmes C128	120
Bible du 128	249
Langage machine T1	149
Langage machine T2	149
Le livre du 1571	179
Livre du lecteur 1541	179
Trucs et astuces 128	149

ATARI

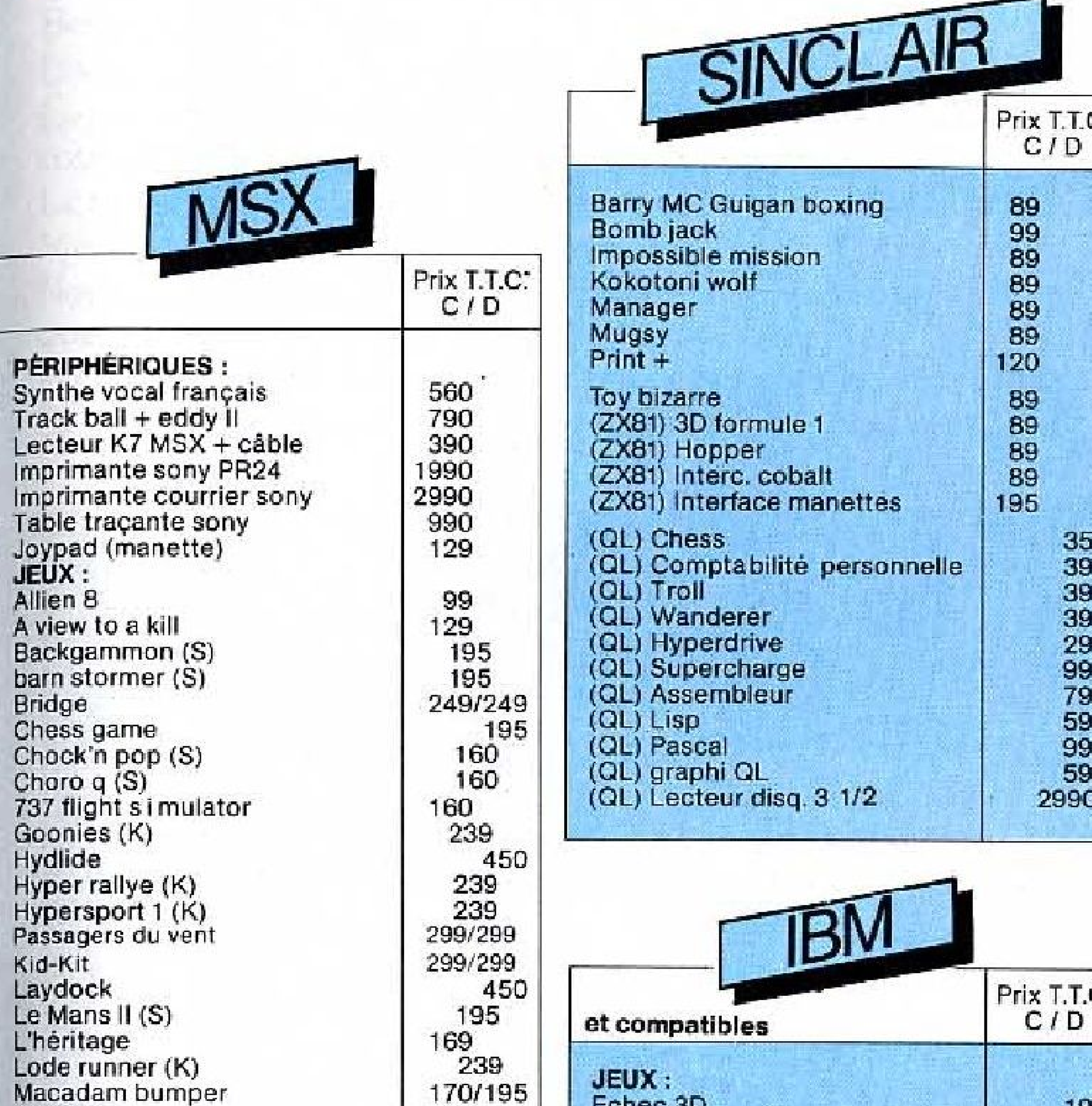
	Prix T.T.C.* C / D
PÉRIPHÉRIQUES :	
Tablette tactile	650
Voice master	990
JEUX :	
Blue max 2001	149
Bruce Lee	129/149
Decathlon	99
Ghostbusters	229
Médiator	99
Mrs pac man (K)	195
Nostradamus	290
Rescue on fractalus	99
Silent service	159
Summer games	159
Solo flight II	160
Star raiders (K)	195
Ultima III	195
ÉDUCATIFS :	
Chasse aux fautes	249
Quête du Graal	249
Chiffres et lettres (K)	295
UTILITAIRES :	
Gestion de données	195
Gestion familiale	195
Syncalc	480
Synfile	480
BIBLIOGRAPHIE :	
102 programmes Atari	120
Périphériques Atari	85
ATARI ST	
PÉRIPHÉRIQUES :	
Disque dur 20 méga	6990
Lecteur disq. 1 méga	2690
Lecteur disq. 500 KO	1490
Moniteur couleur Thomson	2990
JEUX :	
Deep space	34[illegible]
Flip side	19[illegible]
Leader board	29[illegible]
Silent service	24[illegible]
Sundog	34[illegible]
Starglider	22[illegible]
The pawn	22[illegible]
Time bandits	29[illegible]
Winter games	29[illegible]
ÉDUCATIFS :	
Chiffres et lettres	295
UTILITAIRES :	
C compiler GST	69[illegible]
Basic GFA (micro application)	49[illegible]
Datamat	45[illegible]
Calcomat	45[illegible]
Emulcom	89[illegible]
L'expert	149[illegible]
Macro assembleur GST	59[illegible]
Modula 2 ST	145[illegible]
Music studio	29[illegible]
Platine ST	195[illegible]
Plus paint	39[illegible]
Pro fortran	149[illegible]
Pro pascal	149[illegible]
APL 68000	185[illegible]
CAD 3D	49[illegible]
V.I.P. professionnel	1850
BIBLIOGRAPHIE :	
Bien débuter avec ST	12[illegible]
Graphisme en 3D	17[illegible]
L'Atari ST en action	13[illegible]
La bible de l'Atari	24[illegible]
Le livre du GEM	14[illegible]
Mise en œuvre du 68000	21[illegible]

EXELVISION

	Prix T.T.C. C / D
PÉRIPHÉRIQUES :	
Clavier professionnel	295
Exelmodem	990
Exelmémoire	590
Exeldrums	1190
Exelpaint + Souris	990
Imprimante EXL 80	2990
Lecteur disq. EXL 35	2990
JEUX :	
Anaconda	129
Car crash	159
Kung fu	129
Monopolic	195
Tankattak	195
World war 3	129
ÉDUCATIFS :	
Corps humain	99
Sphynx	149
UTILITAIRES :	
Fixtab	169

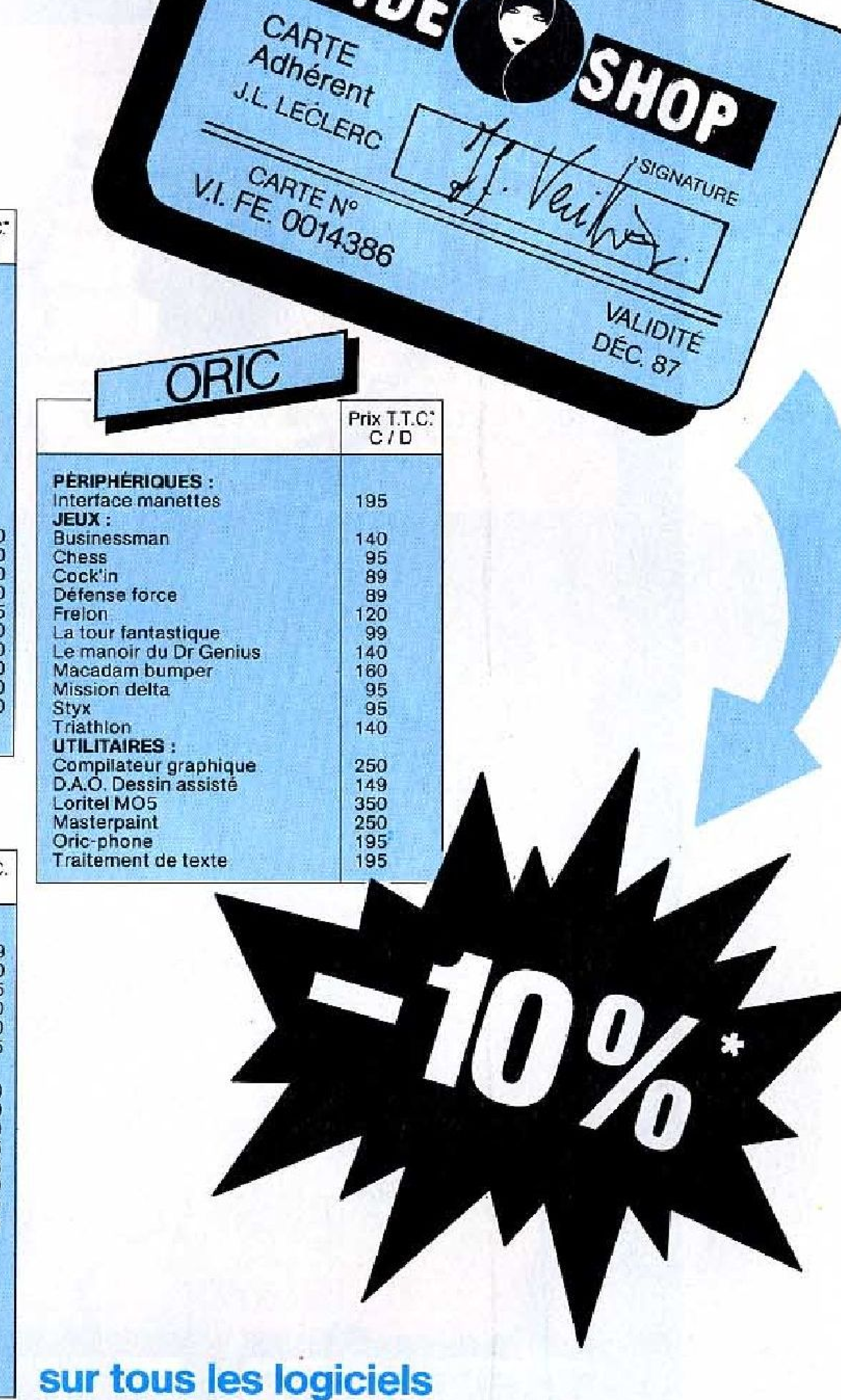
ACCESSOIRES

	Prix T.T[illegible]
ACCESSOIRES :	
Cassettes (les 10)	79
Disquettes Fuji 5 1/4 SFDD (les 10)	129
Disquettes Fuji 5 1/4 DFDD (les 10)	149
Disquettes Fuji 3 1/2 MFIDD (les 10)	199
Disquettes Fuji 3 1/2 MF2DD (les 10)	249
Disquettes 3 AMSOFT CF2 (l'unité)	35
Disquettes 3 AMSOFT CF2DD (l'unité)	79



MSX

	Prix T.T.C.* C / D
PÉRIPHÉRIQUES :	
Synthe vocal français	560
Track ball + eddy II	790
Lecteur K7 MSX + câble	390
Imprimante sony PR24	1990
Imprimante courrier sony	2990
Table traçante sony	990
Joypad (manette)	129
JEUX :	
Allien 8	99
A view to a kill	129
Backgammon (S)	195
barn stormer (S)	195
Bridge	249/249
Chess game	195
Chock'n pop (S)	160
Choro q (S)	160
737 flight simulator	160
Goonies (K)	239
Hydlide	450
Hyper rallye (K)	239
Hypersport 1 (K)	239
Passagers du vent	299/299
Kid-Kit	299/299
Laydock	450
Le Mans II (S)	195
L'héritage	169
Lode runner (K)	239
Macadam bumper	170/195
Mandragore	195
Meurtre sur l'atlantique	249/295
Midnight brothers (K)	239
Nightshade	119
Ninja	89
Ping Pong (K)	239
Red lights amsterdam	229
Shark hunter (S)	195
Super golf (K)	195
Sweet acorn (S).	160
Trail blazer	99
Yiear kung fu II (K)	239
UTILITAIRES :	
Data cartridge (K)	295
Graphic master (K)	390
Kuma forth	390
Music studio (K)	390
Print lab (K)	390
Tex	249
BIBLIOGRAPHIE :	
102 programmes MSX	120
Super jeux MSX	120
Trucs et astuces MSX	149



SINCLAIR

	Prix T.T.C.* C / D
Barry MC Guigan boxing	89
Bomb jack	99
Impossible mission	89
Kokotoni wolf	89
Manager	89
Mugsy	89
Print +	120
Toy bizarre	89
(ZX81) 3D formule 1	89
(ZX81) Hopper	89
(ZX81) Interc. cobalt	89
(ZX81) Interface manettes	195
(QL) Chess	350
(QL) Comptabilité personnelle	390
(QL) Troll	390
(QL) Wanderer	390
(QL) Hyperdrive	295
(QL) Supercharge	990
(QL) Assembleur	790
(QL) Lisp	590
(QL) Pascal	990
(QL) graphi QL	590
(QL) Lecteur disq. 3 1/2	2990

ORIC

	Prix T.T.C.* C / D
PÉRIPHÉRIQUES :	
Interface manettes	195
JEUX :	
Businessman	140
Chess	95
Cock'in	89
Défense force	89
Frelon	120
La tour fantastique	99
Le manoir du Dr Genius	140
Macadam bumper	160
Mission delta	95
Styx	95
Triathlon	140
UTILITAIRES :	
Compilateur graphique	250
D.A.O. Dessin assisté	149
Loritel MO5	350
Masterpaint	250
Oric-phone	195
Traitement de texte	195

IBM

et compatibles	Prix T.T.C. C / D
JEUX :	
Echec 3D	199
Flight simulator	950
Hacker II	195
Newsroom	590
Orbitor	390
Solo flight	195
UTILITAIRES :	
Compta memsoft	1990
Framework premier	1190
D base II PC	1190
Music studio	295
Sidekick (borland)	395
Reflex (borland)	990
Supercalc 3	890
Yes you can	1190
BIBLIOGRAPHIE :	
Le livre de l'Amstrad PC	99
Le livre du GW basic	149
Guide de MS DOS	210
MS DOS approfondi	278
Guide de basic 2 (PC1512)	128
Amstrad PC 1512 guide de DOS PWS	128

sur tous les logiciels

*: adhésion annuelle : 200 F.



l'espace le plus micro de Paris

Du lundi au samedi de 9 h 30 à 19 h.
50, rue de Richelieu 75001 Paris - Tél. : (1) 42.96.93.95 - Mét. : Palais-Royal
251, boulevard Raspail 75014 Paris - Tél. : (1) 43.21.54.45 - Mét. : Raspail

BON DE COMMANDE à adresser à VIDEOSHOP, Département VPC, BP 105, 75749 Paris Cedex 15

Nom ______________________
Prénom ______________________
Adresse ______________________
Code Postal __________ Ville __________
Téléphone ______________________

☐ Je désire recevoir une documentation sur : __________
☐ Je souhaite recevoir ma carte d'adhérent, ci-joint un chèque de 200 F.
Joindre 3 timbres à 2,20 F pour frais d'envoi.
☐ Je possède un micro ordinateur : __________

☐ Je vous adresse la commande suivante :

DÉSIGNATION	PRIX TTC
adhérent – 10%	
frais de port logiciel	15 F
frais de port matériel	100 F

☐ Je vous joins mon règlement par : Montant total TTC
☐ Chèque bancaire ☐ CCP

(*) Sauf rupture de stock. (*) Prix T.T.C. au 11/11/86.